

Träna en egen modell



EXTERN TJÄNST

Teachable Machine

by Google

[Skanna för att öppna](#)

Ge modellen exempel, testa den och förbättra träningsdatan.

UPPDRAGET

Träna en modell att skilja mellan två föremål eller två poser. Ni arbetar i grupper om två eller tre.

1

Välj projekt

Skanna QR-koden ovan. Välj sedan **Image Project** → **Standard image model** eller **Pose Project**.



2

Skapa två klasser

Välj två föremål eller två poser. Byt gärna namn på **Class 1** och **Class 2** så att namnen beskriver det ni spelar in.



3

Samla träningsdata med webbkameran

Välj **Webcam** för den första klassen. Håll inne **Hold to record** medan ni visar föremålet eller posen. Rör er eller föremålet lite så att modellen får en kort sekvens med varierade bildrutor. Gör sedan samma sak för den andra klassen.



Allt stannar på datorn

Inspelningen och träningen sker lokalt i webbläsaren. Välj inte **Export Model** och ladda inte upp eller dela modellen. Använd föremål eller tydliga poser - inte ansikten som klasser.

4

Träna modellen

Välj **Train Model** och vänta tills träningen är färdig.



5

Testa modellen

Visa föremålen eller poserna igen. Prova att ändra vinkel, avstånd eller person. Diskutera: När fungerar modellen? När fungerar den sämre? Vad verkar den reagera på?



6

Förbättra modellen

Välj en situation där modellen fungerade dåligt. Använd **Hold to record** och lägg till mer träningsdata som visar just den situationen. Välj **Train Model** igen och upprepa testet. Blev resultatet bättre?

DISKUTERA TILLSAMMANS Vad förändrades när ni lade till fler exempel, trots att ni inte skrev några nya regler?