

ROLLSPELSKARAKTÄRER

1. HUVUDKARAKTÄR

Slå tärningen en gång
för att bestämma
huvudkaraktär.

Hämta kortet (1–6)

1 = ledaren

2 = nyfiken

3 = besserwissern

4 = aggressiva

5 = funderaren

6 = självsäkra



2. Ålder

Slå tärningen två gånger för att
bestämma ålder. $(x+1) \cdot 10 + y$

första kast	-åring
1	20
2	30
3	40
4	50
5	60

och sedan ett kast till för
exakt ålder:

2, 5 = 35 år

3. Kön

Slå tärningen ytterligare en
gång för att bestämma
könsidentitet.

1, 6 = man

3 = annat

4 = vill inte ange

2, 5 = kvinna



4. Yrke. Slå tärningen två gånger för att bestämma yrke.

första slaget	andra slaget	yrke	första slaget	andra slaget	yrke
1	1	präst	4	1	kioskägare
1	2	advokat	4	2	metallarbetare
1	3	sjuusköterska	4	3	servitör
1	4	programledare	4	4	kock
1	5	konstnär	4	5	förskolelärare
1	6	webbdesigner	4	6	hemmaman/-fru
2	1	vaktmästare	5	1	affärsbiträde
2	2	personalchef	5	2	byggarbetare
2	3	läkare	5	3	undersköterska
2	4	journalist	5	4	socialarbetare
2	5	personlig assistent	5	5	elektriker
2	6	historielärare	5	6	bilmekaniker
3	1	mellanstadielärare	6	1	vårdbiträde
3	2	laboratorieassistent	6	2	bibliotekarie
3	3	datatekniker	6	3	rektor
3	4	skogsarbetare	6	4	lokförare
3	5	trädgårdsmästare	6	5	busschaufför
3	6	frisör	6	6	lokalvårdare

